

TERRALOGICAL

von Reinhard & Christoph Scheiblhofer

2-4



10+



30 min



Art des Spiels

Legespiel

Material

- 1 Spielbrett mit 8x8 Feldern
- 65 Landschaftsplättchen inkl. 1 Start- & 1 Endplättchen
- 120 Holzwürfel (30 pro Spieler)

Spielziel

Erhaltet die meisten Punkte durch günstiges Legen der Plättchen und kontrolliert große Gebiete der Landschaft.

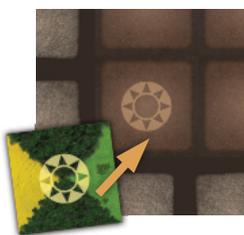
Aufbau

Platziere das Spielbrett in der Mitte des Tisches.

Jeder Spieler nimmt sich die Würfel einer Farbe.

Die Spieler legen einen ihrer Würfel auf das Feld mit dem Pfeil der Zählleiste.

Platziert das Startplättchen mit der Sonne in einer zufälligen Ausrichtung auf das Startfeld mit der Sonne.



Startplättchen



Endplättchen

Platziert das Endplättchen mit der Blume in einer zufälligen Ausrichtung auf das Eckfeld mit der Blume.

Mischt die übrigen Plättchen und bildet verschiedene verdeckte Stapel.

Jeder Spieler zieht drei zufällige Plättchen und nimmt sie auf die Hand.

Zug

Terralogical wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der aktuelle Spieler macht immer eine der folgenden Aktionen:

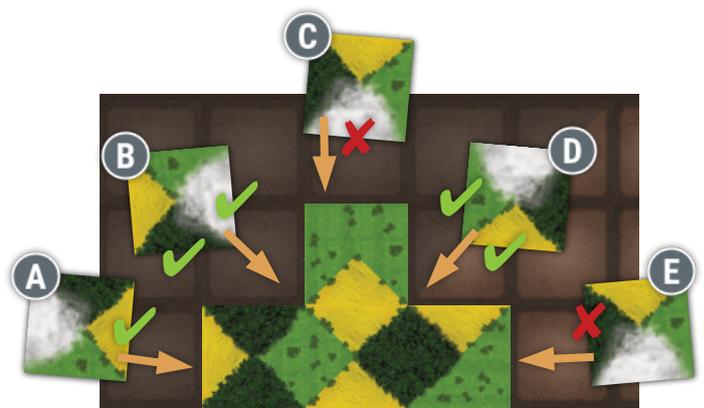
- Legt exakt 1 Plättchen so, dass die Landschaft fortgesetzt wird. Habt ihr euer letztes Plättchen gelegt, zieht ein neues Plättchen von einem der Stapel nach
- Oder zieht 1 Plättchen von einem Stapel auf die Hand.

Die Plättchen zeigen 3 verschiedene Landschaften an ihren Kanten: Wiesen, Felder und Wälder. Einige zeigen auch Wolken, die als eine beliebige Landschaften gelten.

Ihr müsst die Plättchen immer horizontal oder vertikal zu einem anderen Plättchen legen, wobei sich nur gleiche Landschaften berühren dürfen.

Eine Wolke darf jede andere Landschaft und Wolke berühren, solange das gelegte Plättchen mindestens eine reguläre Verbindung (Wiese, Feld, Wald) zu einem anderen Plättchen hat.

Legt einen eurer Würfel auf das gerade gelegte Plättchen.



A: 1 reguläre Verbindung → JA

B: 1 reguläre Verbindung + 1 Wolkenverbindung → JA

C: 1 Wolkenverbindung ohne reguläre Verbindung → NEIN

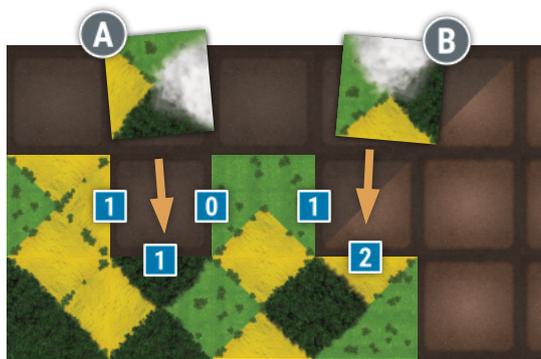
D: 2 reguläre Verbindungen → JA

E: keine reguläre Verbindung → NEIN

Zugwertung

Nur reguläre Verbindungen mit gleichen Landschaften (ohne Wolken) geben euch Punkte:

- Jede Verbindung die auf dem hellen Untergrund liegt bringt 2 Punkte
- Jede Verbindung die auf dem dunklen Untergrund liegt bringt 1 Punkte
- Jede Verbindung mit einer Wolke auf einer der beiden Seiten bringt 0 Punkte



- A: 2 Verbindungen auf dunklem Untergrund + 1 Wolkenverbindung
→ $1 + 1 + 0 = 2$ Punkte
- B: 1 Verbindung auf dunklem Untergrund + 1 Verbindung auf hellem Untergrund
→ $1 + 2 = 3$ Punkte

Bewegt euren Zählstein entlang der Zählleiste nachdem ihr eure Punkte gezählt habt.

Spielende

Terralogical endet sofort nach dem Zug des Spielers, der als erstes ein Plättchen auf eines der Blumenfelder, in der gegenüberliegenden Ecke des Startfelds, legt.

Das Abdecken eines Blumenfelds beendet das Spiel

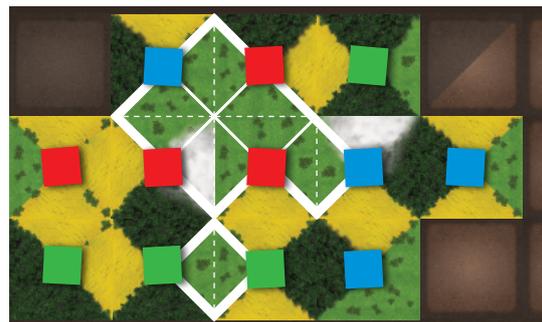


Das Spiel endet auch sofort, wenn kein Spieler innerhalb einer Runde ein Plättchen platziert hat.

Endwertung

Ermittelt euren größten Vogelschwarm pro Landschaftstyp (Wiese, Feld, Wald) indem ihr auf jeder zusammenhängenden Landschaft eure dort, horizontal oder vertikal, verbundenen Würfel zählt.

Eine zusammenhängende Landschaft besteht nur aus miteinander verbundenen, ganzen Feldern. Ein ganzes Feld besteht aus zwei, benachbarten gleichen Dreiecken, wobei Wolken immer ihr Nachbardreieck ergänzen.



- Rot: 3 benachbarte Würfel auf Wiesen → 4 Punkte
Grün: 2 benachbarte Würfel auf Wiesen → 2 Punkte
Blau: keine benachbarten Würfel auf Wiesen → 0 Punkte

Für jeden Landschaftstyp gilt:

- Die höchste Würfelzahl bringt jeweils 4 Punkte
- Die zweithöchste Würfelzahl bringt jeweils 2 Punkte in einem 3/4-Personen-Spiel
- Die dritthöchste Würfelzahl bringt jeweils 1 Punkt in einem 4-Personen-Spiel

Jedes Plättchen in eurer Hand zählt -1 Punkt.

Bewegt euren Zählstein entlang der Zählleiste nachdem ihr eure finalen Punkte gezählt habt.

Gewinner

Der Gewinner ist der Spieler mit den meisten Punkten.

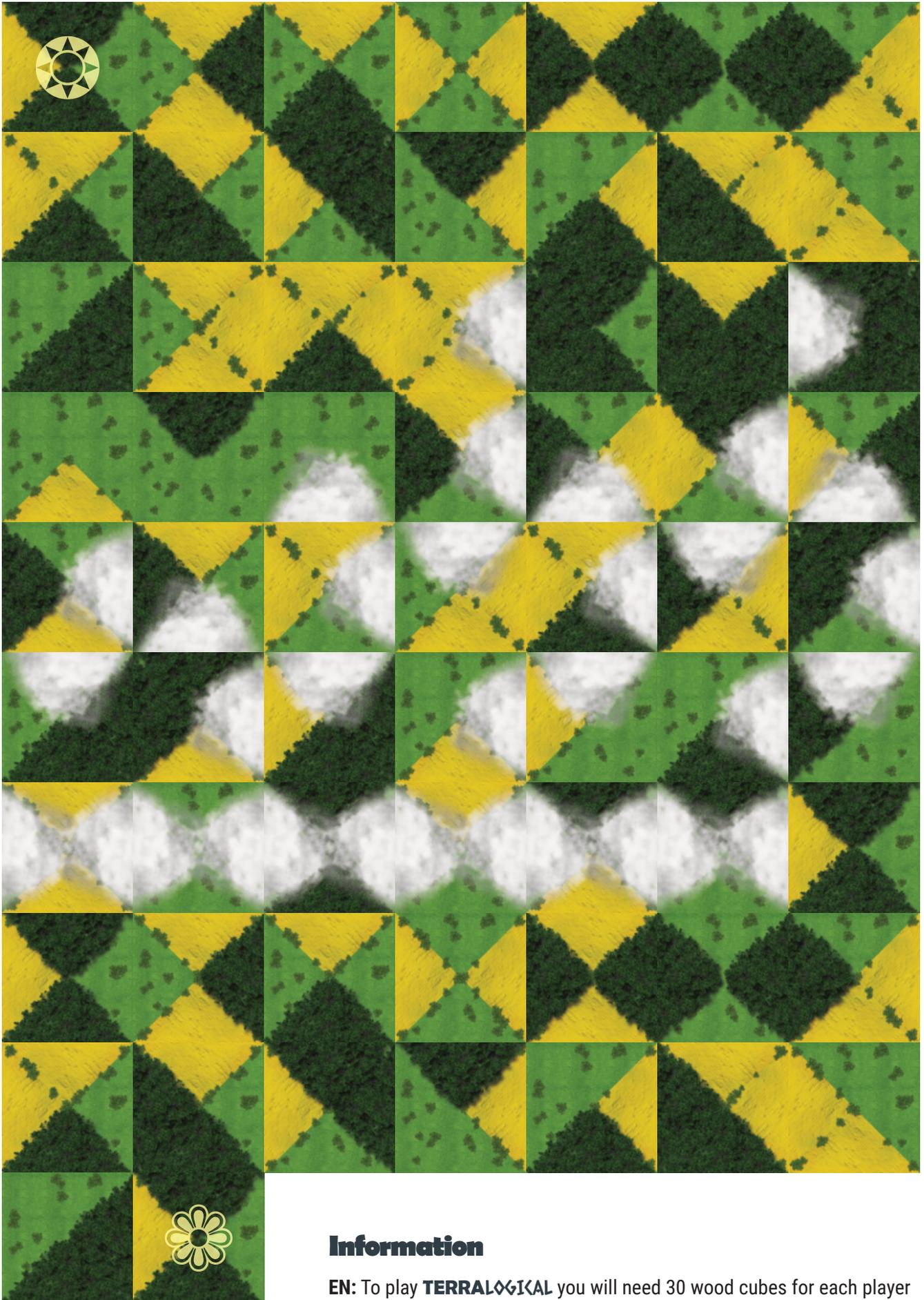
Autoren

Reinhard & Christoph Scheibelhofer

Kontakt

christoph@game-a-lot.fun
www.game-a-lot.fun
fb.com/gamealotboardgames





Information

EN: To play **TERRALOGIKAL** you will need 30 wood cubes for each player in its own color.

DE: Um **TERRALOGIKAL** zu spielen benötigt ihr pro Spieler 30 Holzwürfel in einer Farbe.



